



Factory Soft Venezuela, C.A.



Departamento de Desarrollo

Manual de Configuración Inicial de Soluciones eFactory

© 2005 Factory Soft Venezuela, C.A. Todos los derechos reservados.

Este documento es confidencial y está dirigido únicamente a su destinatario. El acceso a éste por parte de terceras personas no está permitido. Las opiniones aquí expresadas se encuentran sujetas a los términos y condiciones comerciales previamente fijadas con el cliente.

Cumplir con todas las leyes de derecho de autor aplicables es responsabilidad del lector. Sin limitar los derechos bajo derecho de autor, **ninguna parte de este documento podrá ser reproducida, almacenada o introducida en un sistema de recuperación ni transmitida en cualquier forma ni por cualquier medio (electrónico, mecánico, fotocopia, grabación u otros) o para cualquier fin, debe ser autorizado por Factory Soft Venezuela, C.A. de forma escrita y expresa.**

Los nombres de compañías y productos reales mencionados en el presente pueden ser las marcas comerciales de sus propietarios respectivos.

Factory Soft Venezuela, C.A. – Valencia Estado Carabobo, Venezuela

Índice

Bitácora de Cambios	3
Herramientas de Desarrollo	4
Crear un nuevo sitio Web	4
Estructura de Carpetas.....	5
Agregar Hojas de Estilo.....	9
Agregar Referencias (DIs).....	10
Importar Configuración	11
Agregar Controles Ajax	15
Agregar Controles Bases	18
Agregar vis1Controles	18
Agregar vis2Controles	19
Agregar vis3Controles	19
Agregar vis4ControlesAdministrativo (NombreAplicativo)	20
Agregar namespace al Web Config	20
Establecer Conexiones de Datos	21

Bitácora de Cambios

- GCR: 29/01/08: Estructuración inicial del documento.
- GCR: 30/01/08: Continuación de la redacción.
- MVP: 27/03/08: Adición de un paso obviado y entonación de la numeración de las imágenes.

Herramientas de Desarrollo

Cada estación de Trabajo debe tener instalados los siguientes componentes:

1. MS Visual Studio 2005 en Español
2. MS SQL Server 2005 en Español
3. Microsoft ASP.Net 2.0 Ajax Extensions 1.0
4. Microsoft .Net Framework 2.0
5. Crystal Reports 11
6. SP1 de Visual Studio 2005
7. MSDN en Español
8. MS Office 2003 en Español
9. Camtasia Studio 4
10. Snagit 8

Crear un nuevo sitio Web

Para crear un nuevo sitio Web se deben seguir los siguientes pasos:

1. Abrir Visual Studio 2005.
2. Seleccionar: Archivo -> Nuevo-> Sitio Web (Ver Figura 1).

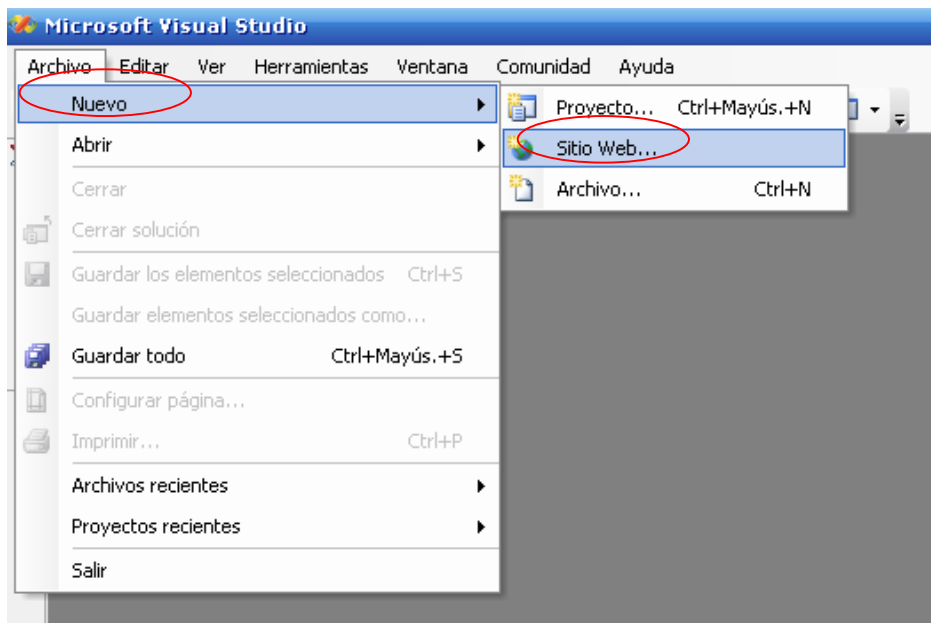


Figura 1.

3. Seleccionar el tipo de plantilla, el lenguaje, el nombre del sitio web y la ruta donde se va a guardar. (Ver Figura 2)

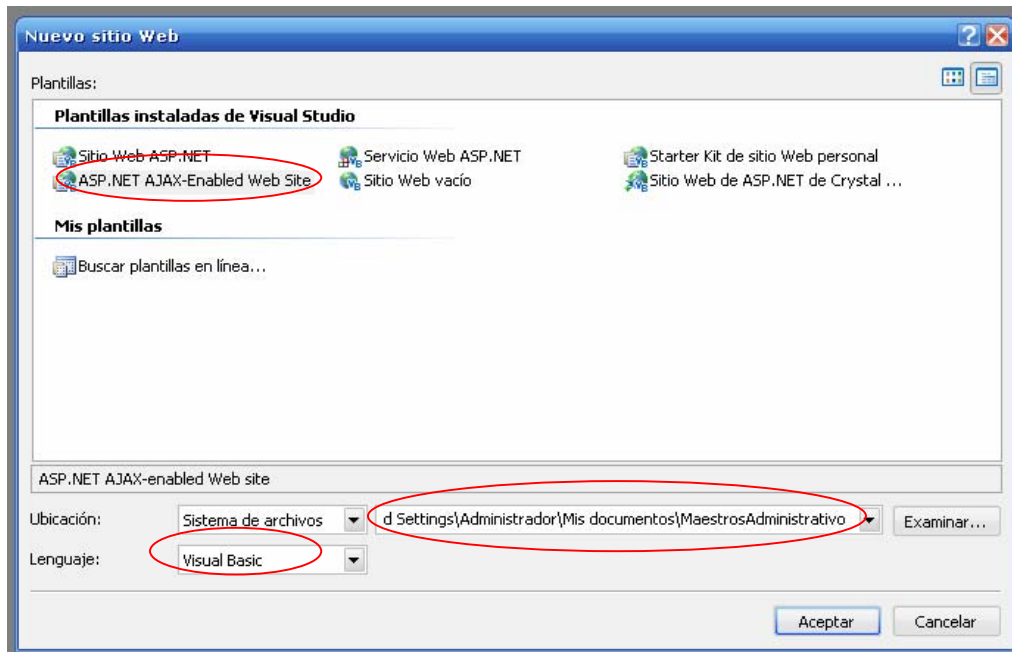


Figura 2.

Estructura de Carpetas

Se deben crear la estructura de carpetas y/o directorios del proyecto, los pasos a seguir se enumeran a continuación:

1. Hacer clic con el botón secundario sobre el proyecto, seleccionar Agregar carpeta ASP.NET -> Bin. Esta carpeta contendrá todas las DLLs del proyecto. (Ver Figura 3)

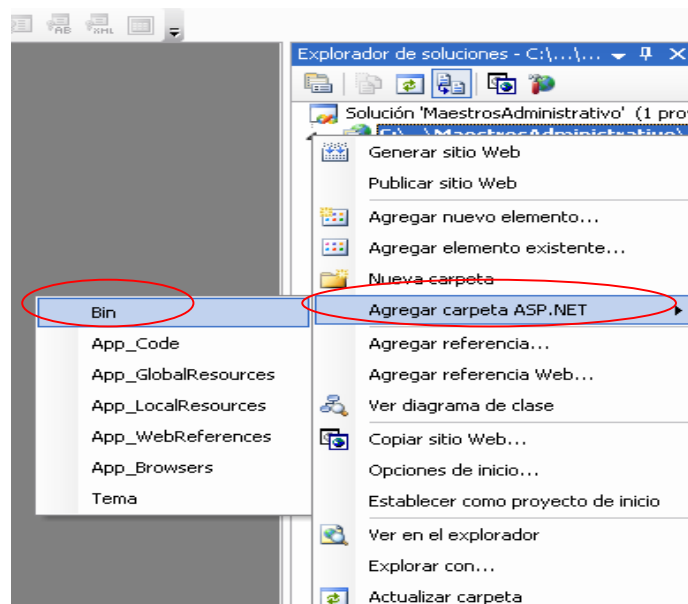


Figura 3.

- De igual forma agregar una nueva carpeta Framework (Ver Figura 4).

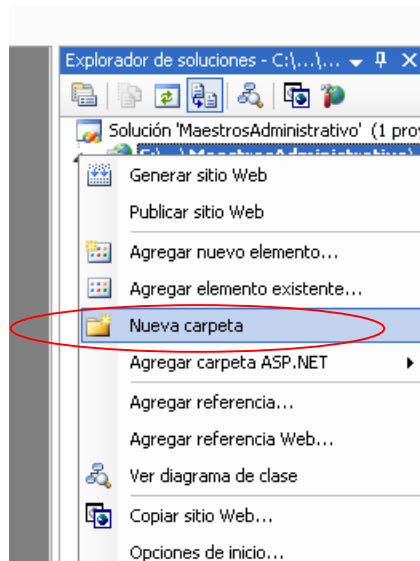


Figura 4.

- Hacer clic con el botón secundario sobre la carpeta del Framework y agregar carpeta: Imágenes. (Ver Figura 5)

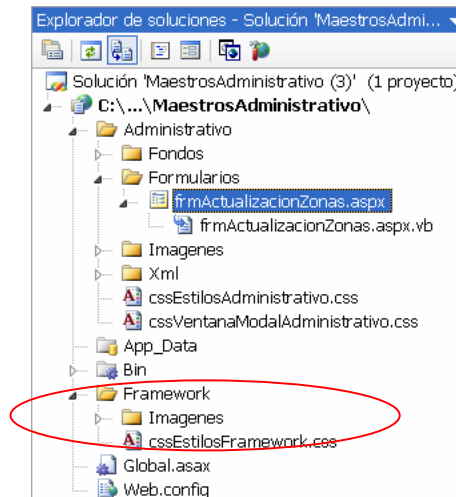


Figura 5.

- Copiar en las carpeta Imágenes el contenido de la carpeta del mismo nombre que se encuentran en W:\eFactory\FramewOrk\Imágenes. (Ver Figura 6)

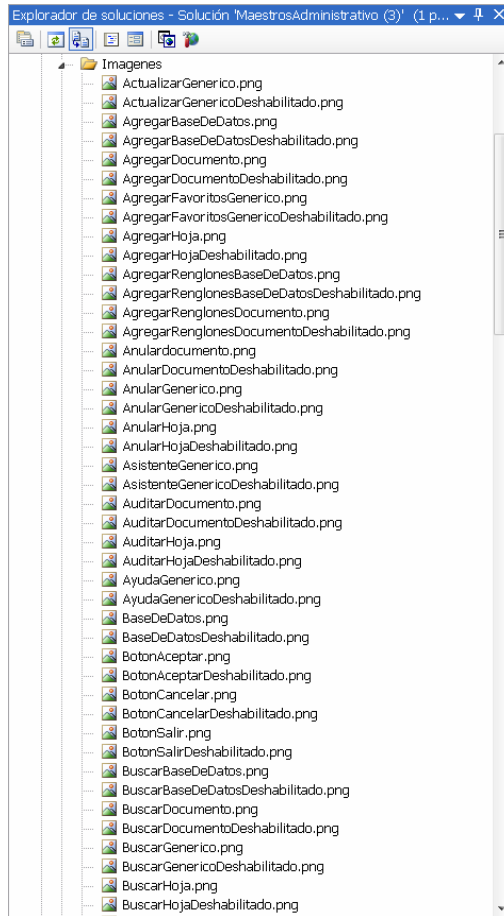


Figura 6.

3. De igual forma agregar una nueva carpeta con el Nombre del Aplicativo (Administrativo, Contabilidad, Nomina,...). (Ver Figura 7).

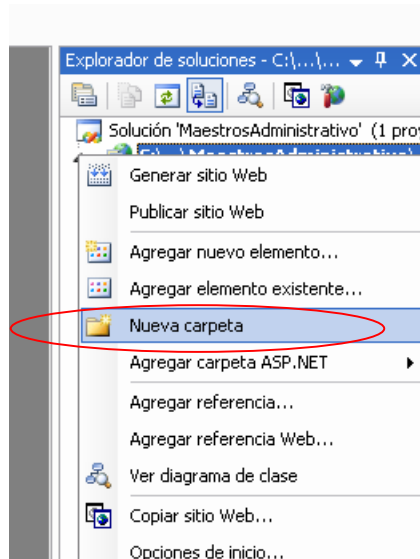


Figura 7.

5. Hacer clic con el botón secundario sobre la carpeta del aplicativo y agregar carpetas: Fondos, Imágenes, Xml, Formularios, Reportes. (Ver Figura 8)

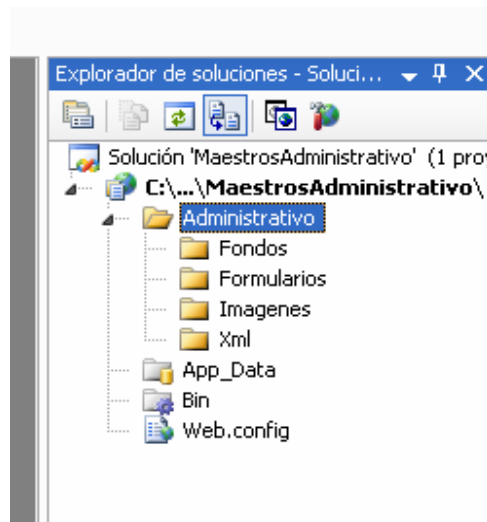


Figura 8.

6. Copiar en las carpetas Fondos, Imágenes y Xml, el contenido de las carpetas del mismo nombre que se encuentran en W:\eFactory\NombreAplicativo. (Ver Figura 9)

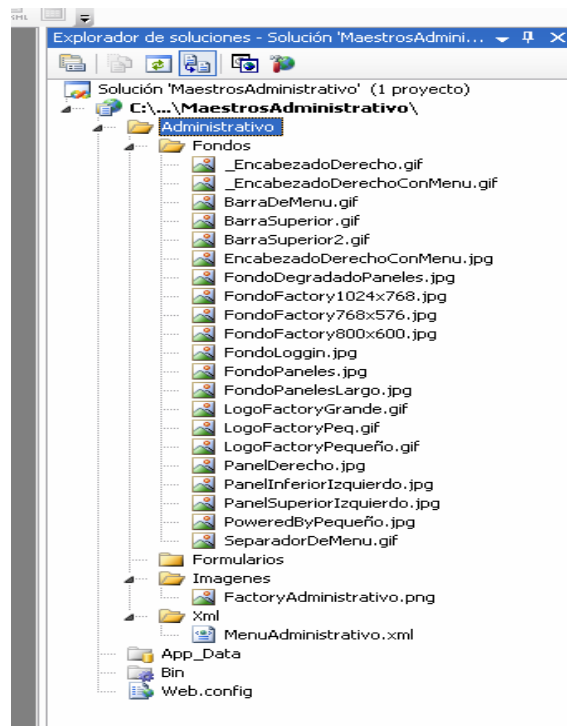


Figura 9.

Agregar Hojas de Estilo

Copiar en la raíz de la carpeta del aplicativo las dos hojas de estilo que se encuentran en W:\eFactory\NombreAplicativo. (Ver Figura 10).

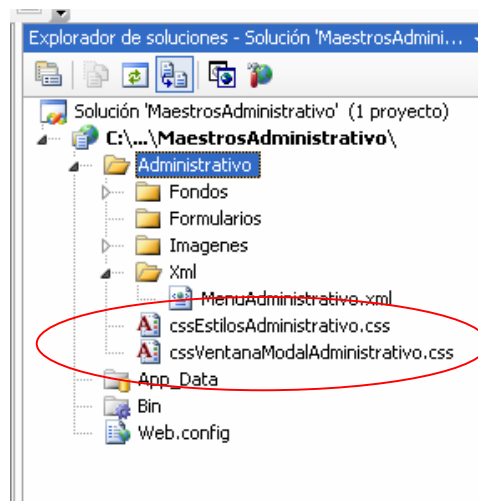


Figura 10.

Copiar en la raíz de la carpeta del Framework la hoja de estilo que se encuentran en

W:\eFactory\Framework. (Ver Figura 11).

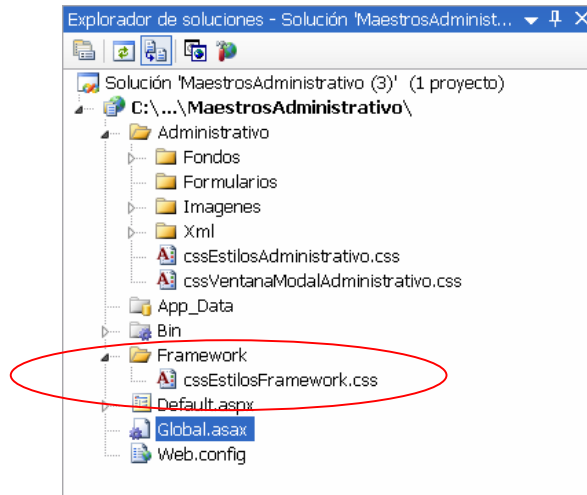


Figura 11.

Agregar Referencias (DILs)

1. Copiar en el disco local C:/Sistemas/DILs, las dlls que se encuentran en las siguientes ruta:
W:\eFactory\FramewOrk\Librerias\DILs
2. Hacer clic con el botón secundario sobre la carpeta Bin del proyecto y seleccionar Agregar Referencia. (Ver Figura 12).

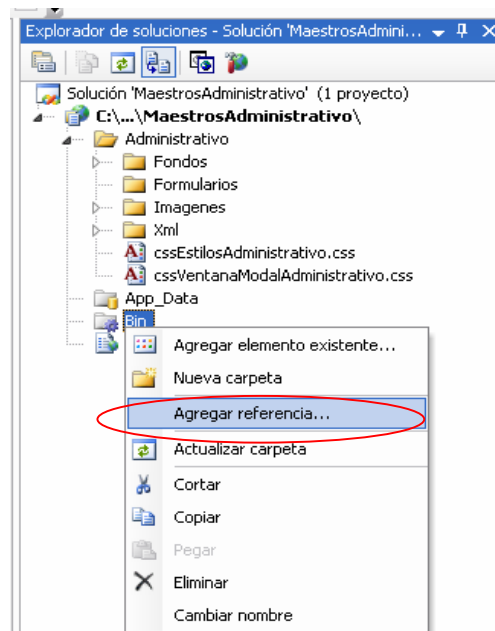


Figura 12.

3. Seleccionar la ruta de ubicación de la dll, hacer clic en la que se desee agregar y luego aceptar. (Ver Figura 13)

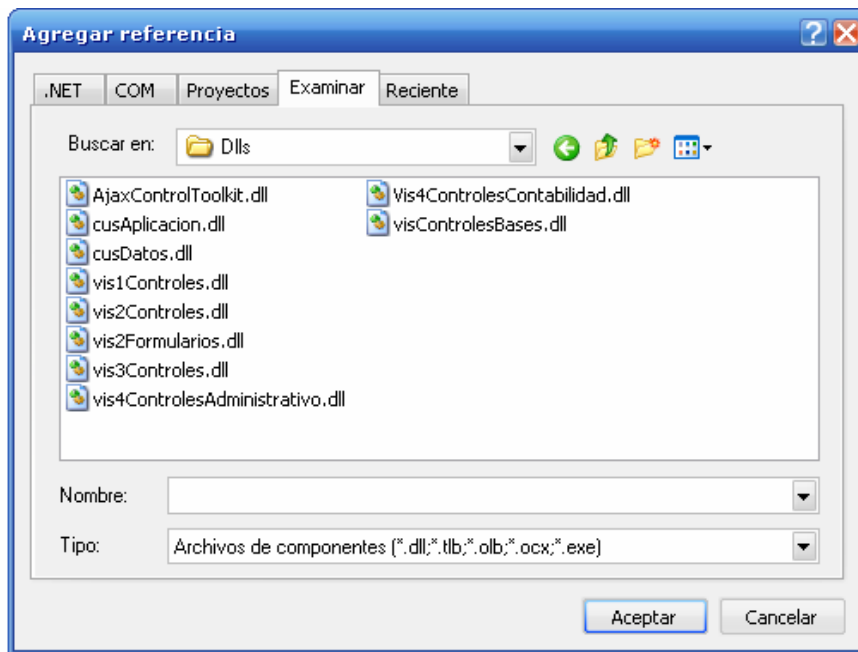


Figura 13.

3. El contenido de la carpeta Bin quedará como se muestra a continuación: (Ver Figura 14)

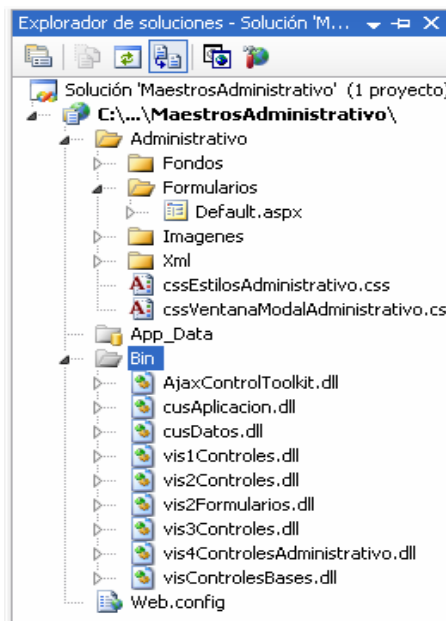


Figura 14.

Importar Configuración

Para hacer uso de los segmentos de código, se debe importar la configuración estándar desde W:\eFactory\FrameWork\Documentacion\Estandares. Los pasos a seguir se enumeran a continuación:

1. Seleccionar en la barra de menú la opción: Herramientas -> Importar y Exportar Configuraciones. (Ver Figura 15)

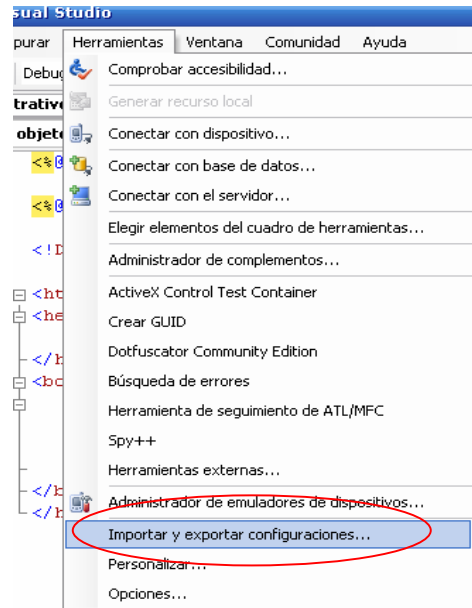


Figura 15.

2. Seleccionar la opción importar configuración. (Ver Figura 16)

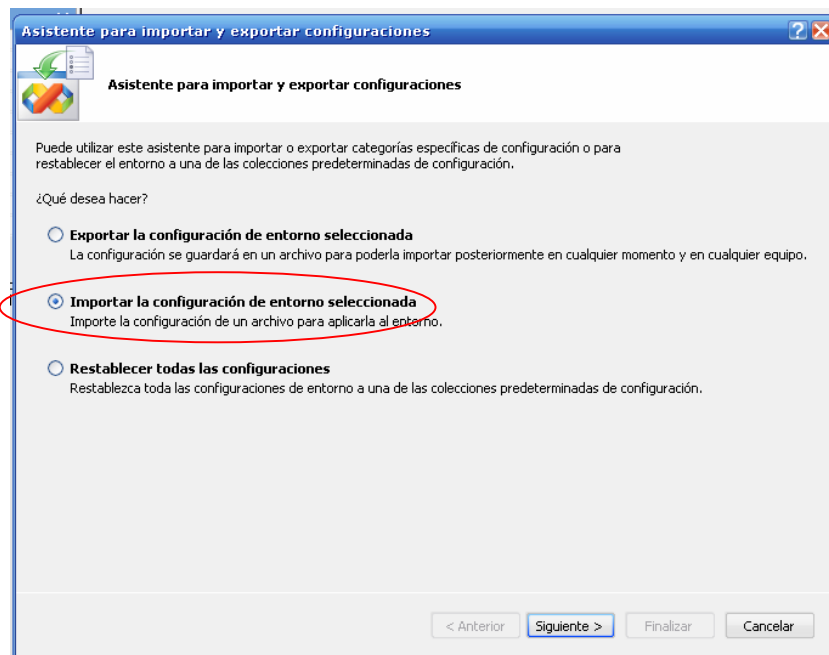


Figura 16.

4. Seleccionar si se desea o no guardar la configuración actual. (Ver Figura 17)

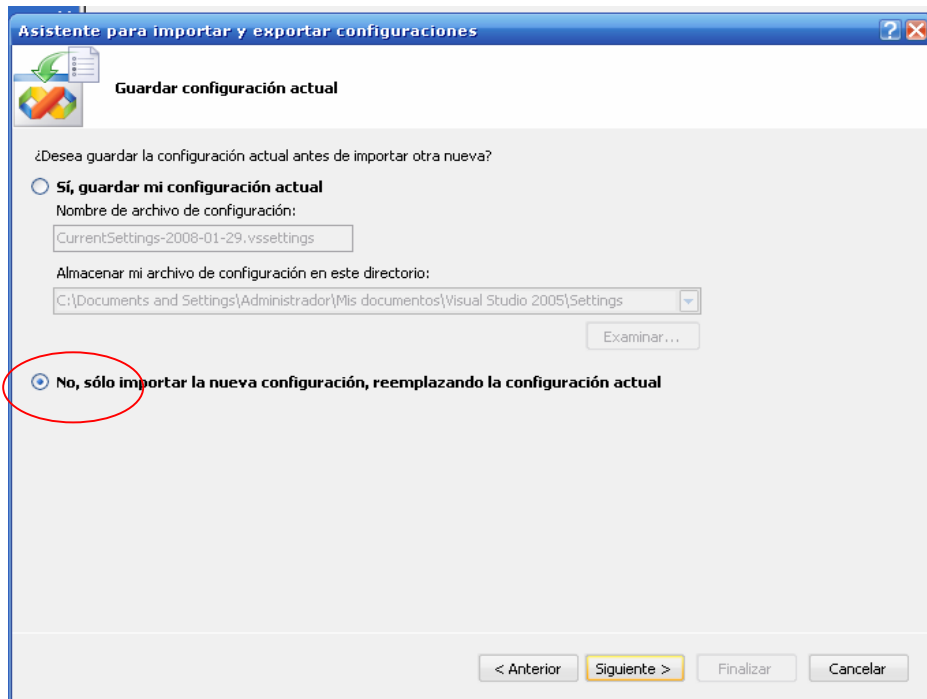


Figura 17.

5. Seleccionar examinar para buscar la ruta de ubicación de la configuración a exportar. (Ver Figura 18)

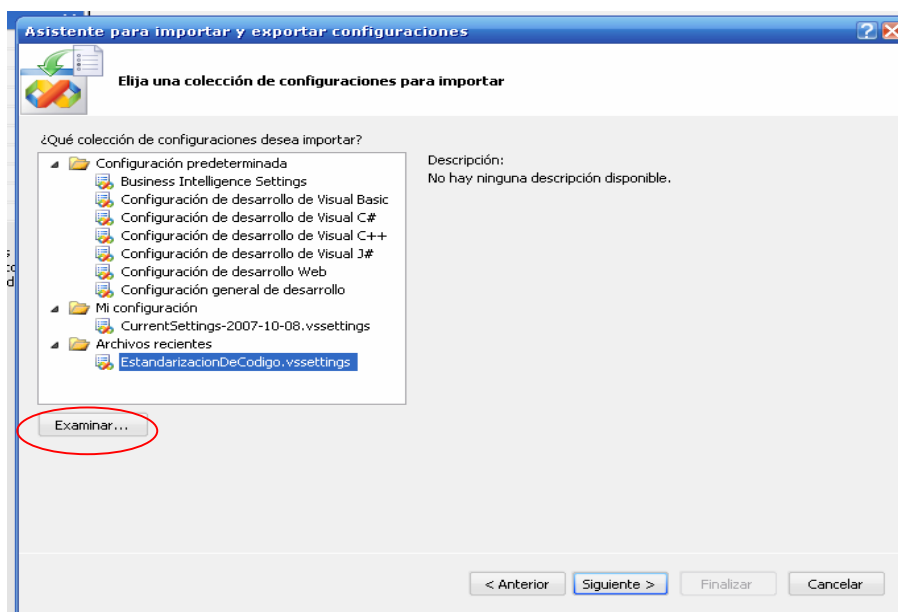


Figura 18.

6. Seleccionar el archivo Estandarización de código en la ruta indicada. (Ver Figura 19)

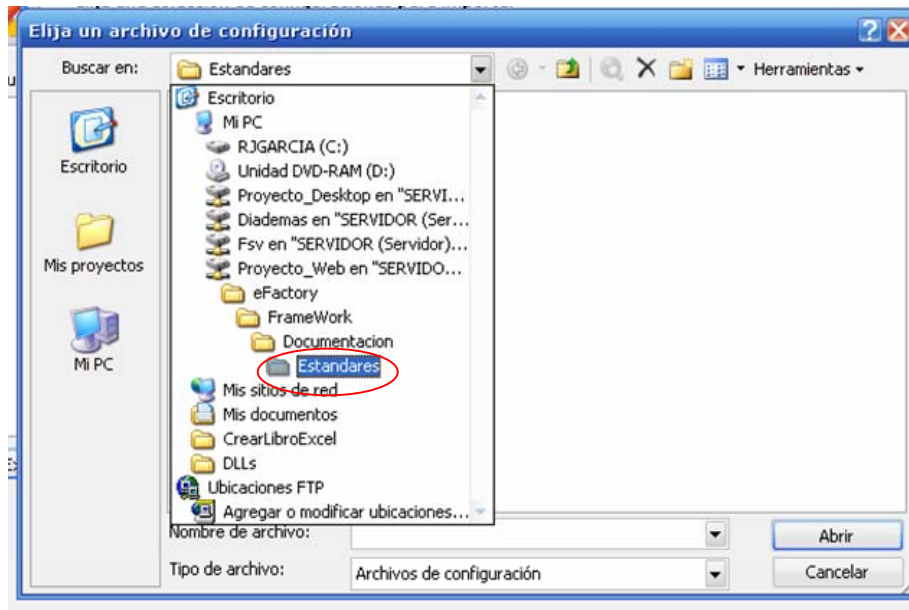


Figura 19.

7. Elegir finalizar para importar la configuración. (Ver Figura 20)

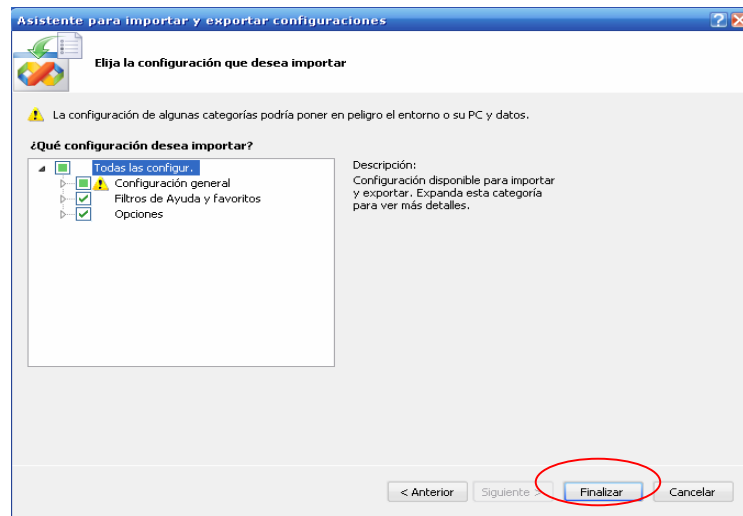


Figura 20.

8. Al finalizar el procedimiento se agregaran al cuadro de herramientas la lista de segmentos de código factory. (Ver Figura 21)

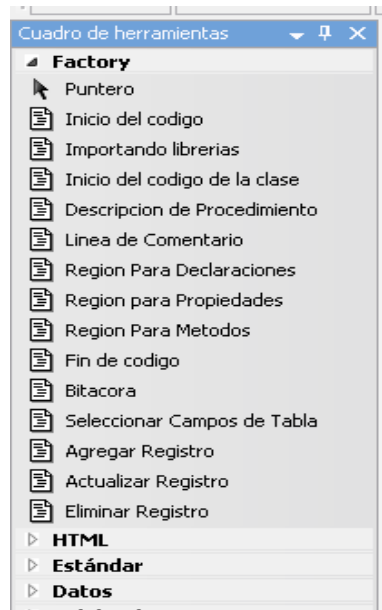


Figura 21.

Agregar Controles Ajax

1. Agregar una nueva ficha haciendo clic derecho sobre el cuadro de herramientas, con el nombre Controles Ajax. (Ver Figura 22)

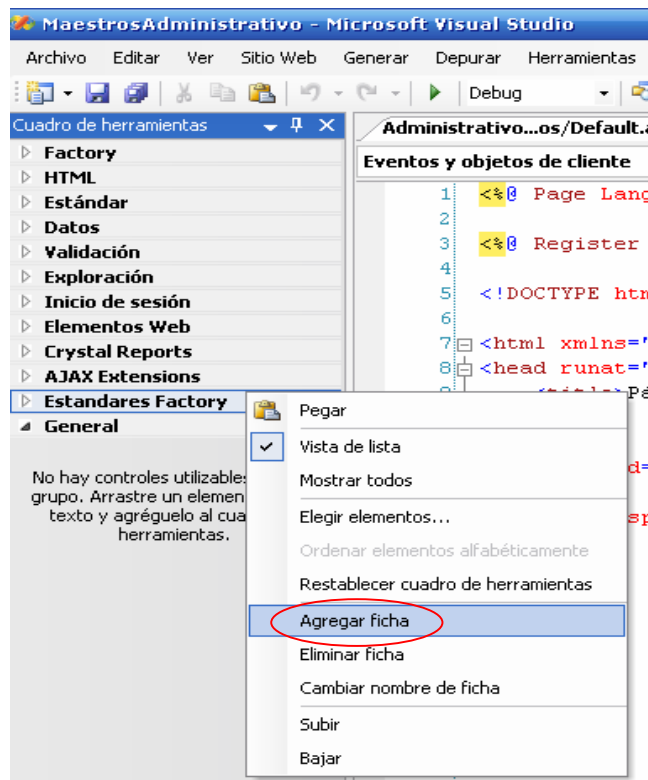


Figura 22.

2. hacer clic con el botón secundario sobre la ficha Controles Ajax y seleccionar Elegir Elementos. (Ver Figura 23)

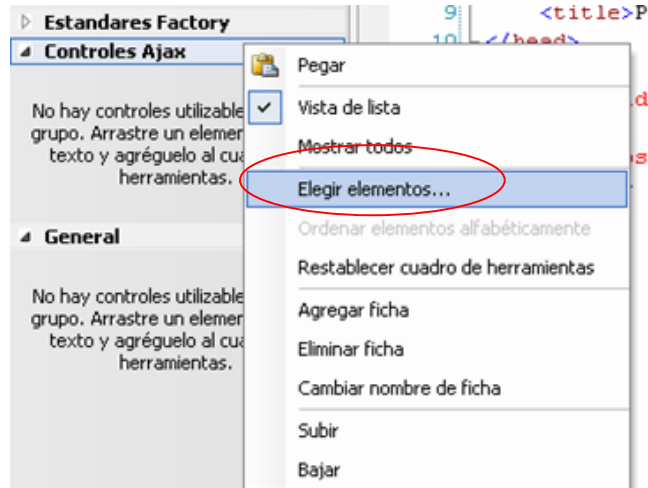


Figura 23.

3. Seleccionar Examinar para buscar la DLL AjaxControlToolkit.dll en la carpeta Bin del proyecto. (Ver Figura 23 y 24)

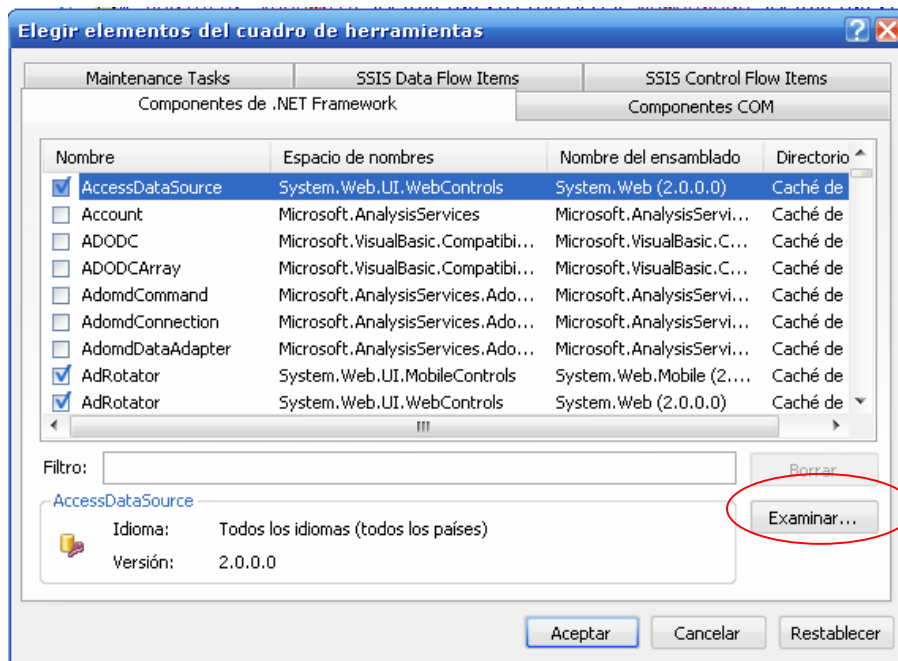


Figura 23.

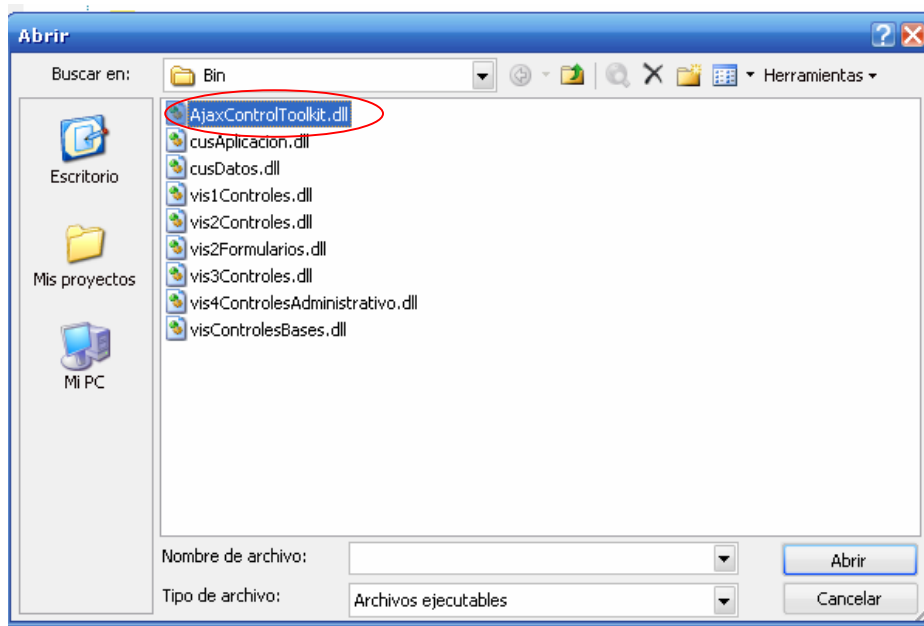


Figura 24.

- Se agregaran los elementos contenidos en la dll, clic en aceptar. (Ver Figura 25)

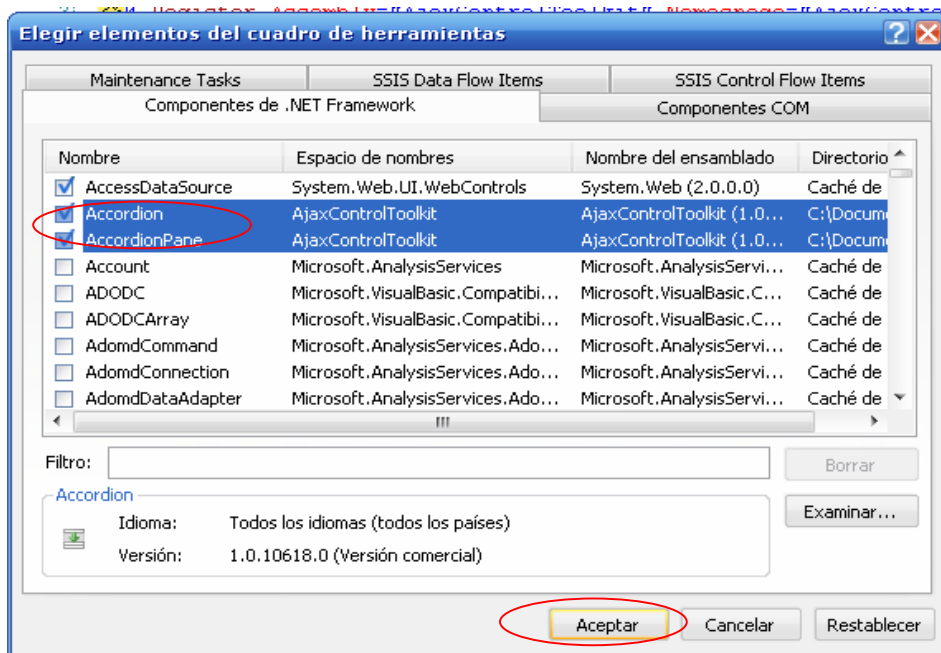


Figura 25.

- En el cuadro de herramientas se agregara la lista de controles de ajax. (Ver Figura 26)

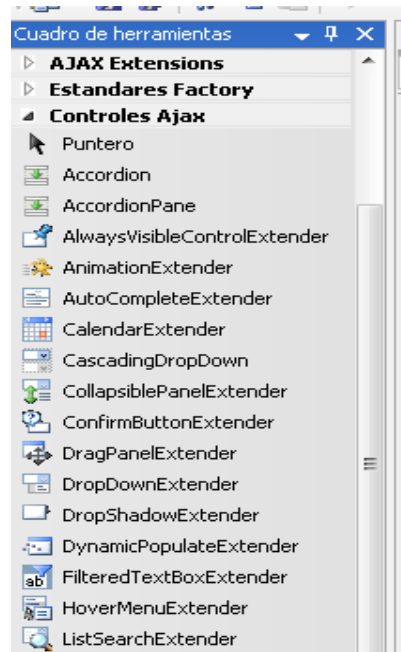


Figura 26.

Agregar Controles Bases

1. Agregar una nueva ficha con el nombre Controles Bases.
2. Elegir Elementos seleccionando la dll visControlesBases.dll de la carpeta DLL ubicada en C:\, siguiendo los pasos del procedimiento AgregarControlesAjax.
3. En el cuadro de herramientas se agregara la lista de Controles Bases. (Ver Figura 27)

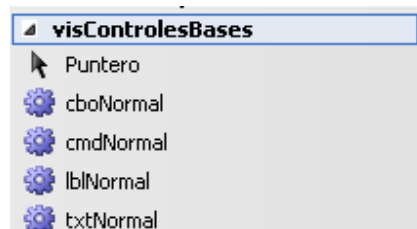


Figura 27.

Agregar vis1Controles

1. Agregar una nueva ficha con el nombre vis1Controles.
2. Elegir Elementos seleccionando la dll vis1Controles.dll de la carpeta DLL ubicada en C:\, siguiendo los pasos del procedimiento anterior AgregarControlesAjax.
3. En el cuadro de herramientas se agregara la lista de Controles de la clase vis1Controles. (Ver Figura 27)

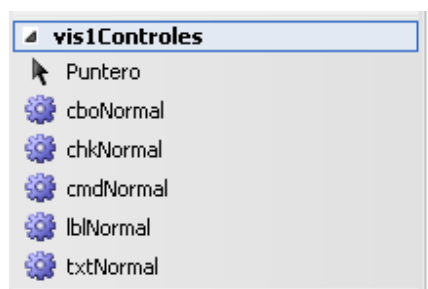


Figura 27.

Agregar vis2Controles

1. Agregar una nueva ficha con el nombre vis2Controles.
2. Elegir Elementos seleccionando la dll vis2Controles.dll de la carpeta DLL ubicada en C:\, siguiendo los pasos del procedimiento anterior AgregarControlesAjax.
3. En el cuadro de herramientas se agregara la lista de Controles de la clase vis2Controles. (Ver Figura 28)

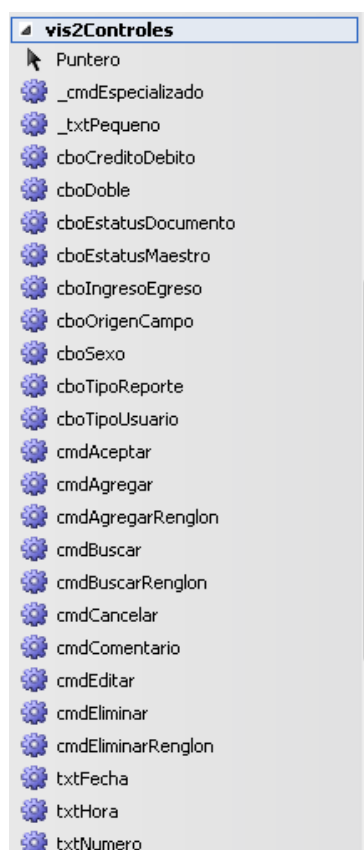


Figura 28.

Agregar vis3Controles

1. Agregar una nueva ficha con el nombre vis3Controles.
2. Elegir Elementos seleccionando la dll vis3Controles.dll de la carpeta DLL ubicada en C:\, siguiendo los pasos del procedimiento anterior AgregarControlesAjax.
3. En el cuadro de herramientas se agregara la lista de Controles de la clase vis3Controles. (Ver Figura 29)

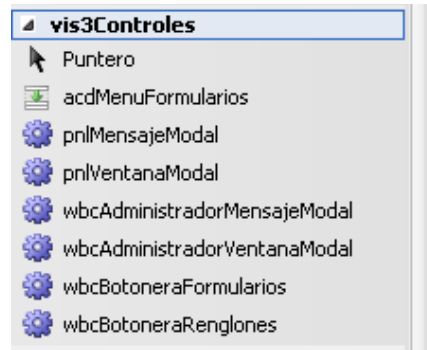


Figura 29.

Agregar vis4ControlesAdministrativo (NombreAplicativo)

1. Agregar una nueva ficha con el nombre vis4ControlesAdmonistrativo.
2. Elegir Elementos seleccionando la dll vis4ControlesAdmonistrativo.dll de la carpeta DLL ubicada en C:\, siguiendo los pasos del procedimiento anterior AgregarControlesAjax.
3. En el cuadro de herramientas se agregara la lista de Controles de la clase vis4ControlesAdmonistrativo. (Ver Figura 30)

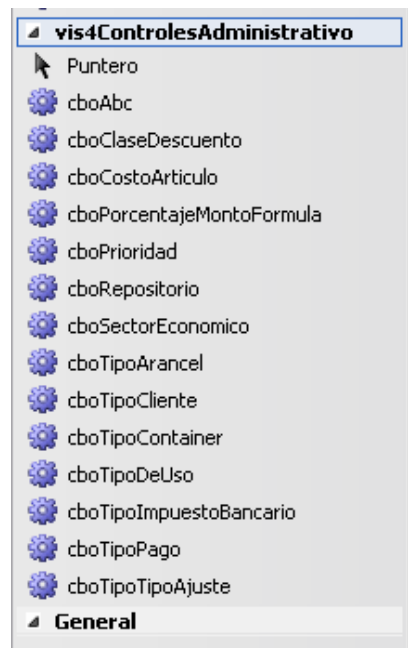


Figura 30.

Agregar namespace al Web Config

1. Abrir el archivo de configuración seleccionandolo en el explorador de soluciones. (Ver Figura 31)

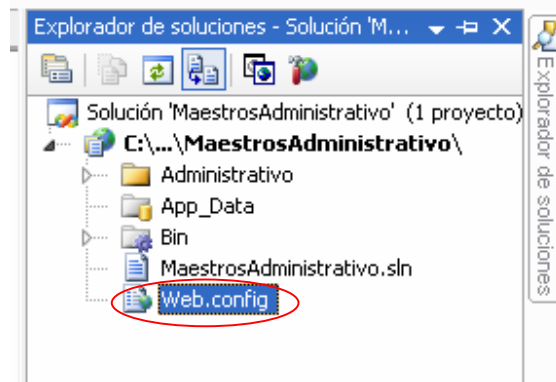


Figura 31.

2. En la sección pages, agregar las siguientes líneas:

```
<namespaces>
<add namespace="cusDatos" />
<add namespace="cusAplicacion" />
<add namespace="system.data" />
</namespaces>
```

Establecer Conexiones de Datos

1. Hacer clic con el botón secundario sobre el proyecto y seleccionar agregar nuevo elemento. (Ver Figura 32)

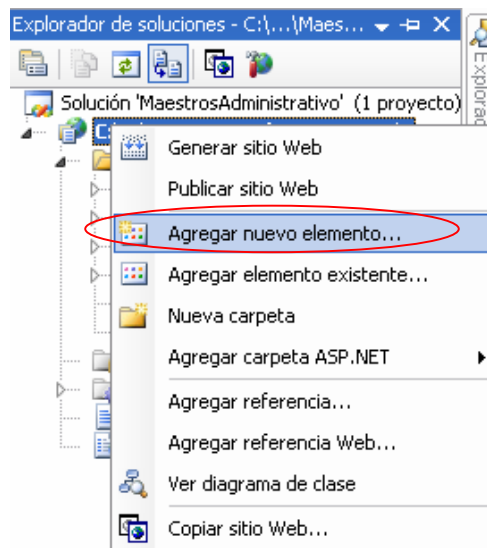


Figura 32.

2. Seleccionar Clase de aplicación global y hacer clic en agregar. (Ver Figura 33).

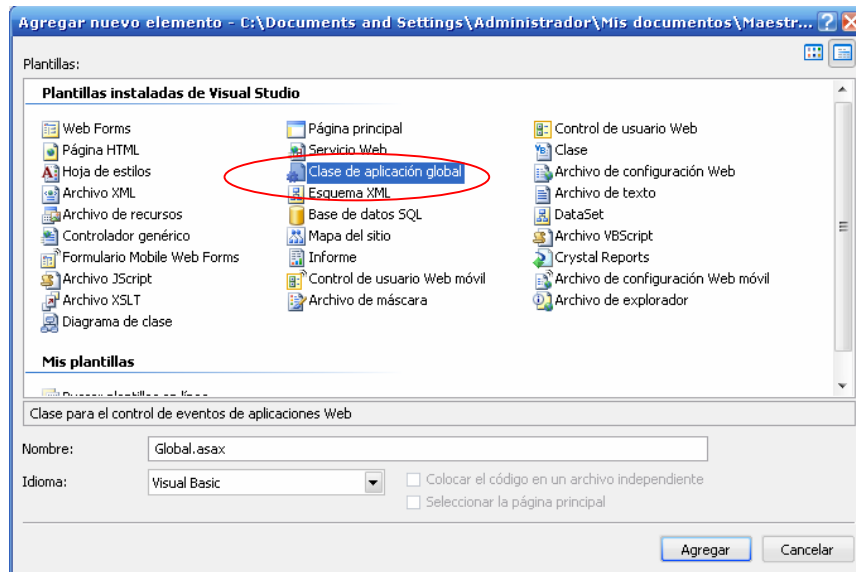


Figura 33.

3. En el método Application_Start agregar las siguientes línea de código:

```

goDatos.pcNombreAplicativo = "Administrativo"

cusAplicacion.goUsuario.pcNombre = "Usuario Factory"
cusAplicacion.goUsuario.pcCodigo = "USU.FACTORY"
cusAplicacion.goEmpresa.pcCodigo = "Factory Soft Venezuela"
cusAplicacion.goAplicacion.pcNombre = "Administrativo"

```

4. En el método Session_Start agregar las siguientes líneas de código:

```

godatos.pcTipoRepositorioAdministrativo = "SQLSERVER"
godatos.pcCadenaConexionAdministrativo = " Cadena de conexión del
aplicativo"

```

Notas: La cadena de conexión debe ser de la siguiente manera:

```
Data Source=SERVIDOR;Initial Catalog=BASE DE DATOS A USAR;User
ID=USUARIO;Password=PASSWORD
```

Ejemplo:

```
"Data Source=URANUS\URANUS;Initial
Catalog=Factory_Administrativo_Michelin;User
ID=factory;Password=factory"
```